

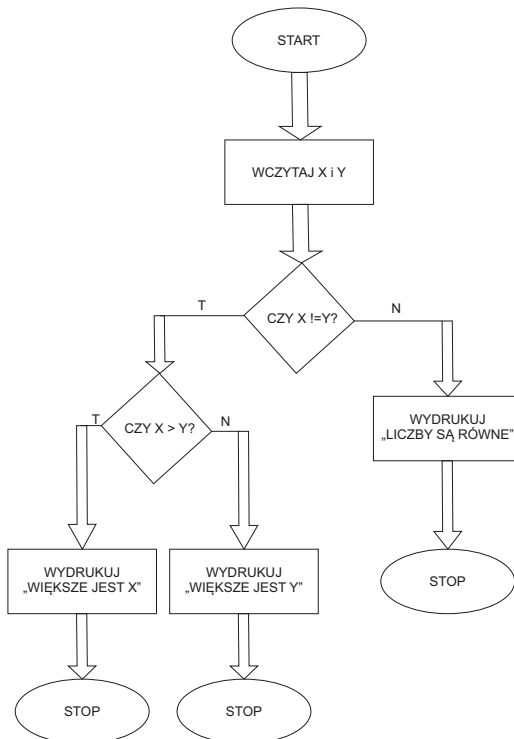


Metody prezentacji algorytmu

Schemat blokowy

Jednym ze sposobów przygotowania programu jest jego „ręczne” rozpisanie, np. w postaci schematu blokowego, czyli diagramu złożonego z zestawu połączonych strzałkami figur geometrycznych (błoczków), w których są opisane kolejno wykonywane kroki (polecenia) – będą one występowały w programie komputerowym. Schemat blokowy przedstawiający algorytm zawiera następujące bloki (rys. 1):

- owale, w których są wskazane początek (start) i koniec (stop) programu;
- prostokąty, w których są opisane działania;
- romby oznaczające miejsca, w których należy podjąć odpowiednią decyzję.



Rysunek 1. Schemat blokowy



Pseudokod

Innym sposobem zapisu jest tzw. pseudokod. W naszym przypadku należy przedrostek pseudo- rozumieć jako „podobny do”... kodu źródłowego. Pseudokod jest formą zapisania pomysłu na działanie programu w sposób zrozumiały także dla osób niezwiązanych z programowaniem (rys. 2).

```
X = int(input("Wprowadź zmienną X: "))
Y = int(input("Wprowadź zmienną Y: "))

if X == Y:
    print("Liczby są równe")
elif X > Y:
    print("Większą liczbą jest", X)
else:
    print("Większą liczbą jest", Y)

#Przykładowy pseudokod programu
...
Wprowadź zmienną X
Wprowadź zmienną Y
Jeżeli X jest równe Y
    Wydrukuj "Liczby są równe"
Jeżeli X jest większe od Y
    Wydrukuj "Większą liczbą jest (wstaw zmienną X)"
W przeciwnym razie
    Wydrukuj "Większą liczbą jest (wstaw zmienną Y)"
...
```

Rysunek 2. Kod źródłowy programu oraz poniżej pseudokod